

# **FUTURUM**

anglické bilingválne gymnázium

**PROPOZÍCIE**

**Gaming Decathlon**

20.12.2019

## **1. Všeobecná charakteristika súťaže:**

1.1 Krajská súťaž Gaming Decathlon je určená pre trojčlenné tímy žiakov 7. - 9. ročníka základných škôl Košického kraja.

1.2 Súťaž je jednostupňová, nemá postupový charakter.

1.3 Gaming Decathlon predstavuje kombináciu desiatich súťažných hier popísaných nižšie.

1.4 Súťažné hry prebiehajú v anglickom jazyku.

1.5 Vyhlasovateľom a organizátorom súťaže je Súkromné gymnázium FUTURUM Košice.

## **2. Ciele súťažného dňa:**

2.1 Rozvíjanie znalosti anglického jazyka u žiakov základných škôl.

2.2 Aktivizácia žiakov prostredníctvom netradičných metód výučby.

2.3 Popularizácia anglického jazyka medzi žiakmi základných škôl.

2.4 Zdieľanie know – how s vyučujúcimi anglického jazyka na základných školách.

## **3. Popis súťažného dňa:**

Ako vyplýva z názvu akcie, družstvá sa v priebehu dňa zapoja do desiatich interaktívnych hier, ktoré preveria nielen ich znalosť anglického jazyka, ale tiež dôvtip, kreativitu, pohotovosť, všeobecnú rozhladenosť a vzájomné poznanie sa členov tímu.

Súťažné hry budú prebiehať v nasledovnom poradí:

1. Scattergories
2. Pictionary
3. How well do you know me
4. Guess what / who (ppt)
5. One category vocabulary
6. Heads Up
7. Finish the phrase
8. Pantomime
9. Scrabble
10. Crossword.

Priebežné skóre bude transparentne zaznamenávané do tabuľky s názvami tímov (škôl).

## **4. Časový harmonogram súťažného dňa:**

08:00 - 08:20 registrácia súťažiacich

08:20 - 08:30 príhovor manažérky a riaditeľa školy, uvítanie

08:30 - 10:00 prvé kolo súťaže (prvých 5 hier)

10:00 - 10:15 prestávka, občerstvenie

10:15 - 11:30 druhé kolo súťaže (zostávajúcich 5 hier)

11:30 - 12:00 občerstvenie

12:00 – 12:30 vyhodnotenie a ocenenie víťazov, fotodokumentácia, diskusia

## **5. Popis súťažných hier:**

### 5.1 Scattergories

Súťažný tím musí v časovom limite 3 minút vymyslieť jedno slovo alebo slovné spojenie ku každej z piatich netradičných kategórií, tzn. spolu 5 slov (slovných spojení) s rovnakým začiatočným písmenom. Hra má tri kolá (3 x 5 kategórií).

### 5.2 Pictionary

Člen prvého tímu kreslí na tabuľu obrázok podľa kartičky, ktorú videl iba on. Hádajú všetky tímy naraz. Tím, ktorý uhádne slovo ako prvý, dostáva bod. Ďalšie obrázky kreslia postupne členovia druhého a tretieho tímu. Hra má tri kolá (3 slová).

### 5.3 How well do you know me

Jeden reprezentant z každého tímu sedí vpredu, chrbtom k svojmu tímu a písomne odpovedá na 5 osobných otázok. Ostatní členovia tímu písomne hádajú jeho odpovede. V prípade zhody dostávajú bod. Hra má tri kolá (3 x 5 otázok).

### 5.4 Guess what / who

Žiacividia na ppt prezentácii obrázok, ktorý musia identifikovať alebo si vypočujú zvukový záznam a ich úlohou bude určiť interpreta. Môže ísť o nasledovné témy: pamiatky Veľkej Británie a USA, historické osobnosti, umelci, športovci Veľkej Británie a USA. Hra má štyri kolá (2 obrázky a 2 zvukové záznamy).

### 5.5 One category vocabulary

Úlohou tímu je napísať v časovom limite 1 minúty čo najviac slov viažúcich sa k zadanej téme.

### 5.6 Heads Up

Člen štvrtého tímu vysvetľuje slovo (bez použitia slovného základu) podľa kartičky, ktorú videl iba on. Hádajú všetky tímy naraz. Tím, ktorý uhádne slovo ako prvý, dostáva bod. Ďalšie slovo slovo vysvetľuje člen piateho tímu. Hra má dve kolá (2 slová).

### 5.7 Finish the phrase

Úlohou tímu je napísať v časovom limite 2 minút čo najviac možných zakončení vety, viažúcich sa k jej zadanému začiatku. Vety musia byť logické a gramaticky správne. Hra má tri kolá (3 vety v 3 rozdielnych gramatických konštrukciách).

### 5.8 Pantomime

Člen šiesteho tímu znázorňuje slovo podľa kartičky, ktorú videl iba on. Hádajú všetky tímy naraz. Tím, ktorý uhádne slovo ako prvý, dostáva bod. Ďalšie slovo znázorňujú postupne členovia siedmeho a ôsmeho tímu. Hra má tri kolá (3 slová).

### 5.9 Scrabble

Úlohou tímu je v časovom limite 3 minút zložiť čo najdlhšie slovo z 12 zadaných písmen. Hra má tri kolá (3 slová).

### 5.10 Crossword

Úlohou tímu je vyriešiť tajničku. Tím, ktorý ju vyrieši ako prvý, dostáva bod.

## **6. Pokyny pre súťažiacich:**

6.1 Trojčlenný tím sa skladá zo žiakov 7. – 9. ročníka v ľubovoľnej kombinácii ročníkov (prosíme nominovať jeden tím za školu).

6.2. Maximálny počet 8 tímov (škôl) je daný charakterom súťažných hier. Pri registrácii rozhoduje dátum a čas podania prihlášky, resp. potvrdenia účasti mailom.

6.3 Do súťaže sa prihlásite zaslaním záväznej prihlášky (v prílohe) na adresu: Súkromné gymnázium FUTURUM, Grešákova 1, 040 01 Košice. Prosíme aj o zaslanie potvrdenia účasti v súťaži na mail: info@futurumkosice.sk.

6.4 Termín registrácie: od 15. januára do 3.februára 2020

6.5 Termín súťažného dňa: 12. február 2020

6.6 Miesto: IKT učebňa (3. posch.), adresa Grešákova 1, 040 01 Košice

6.7 Kontaktná osoba: Mgr. Andrea Skalická, 0907 228 782, info@futurumkosice.sk

## **7. Požiadavky na organizátorov:**

7.1 Zabezpečiť organizáciu súťaže, vrátane registrácie, prípravy priestorov, občerstvenia, diplomov a cien pre víťazov:

1. miesto: 3 x smart hodinky – Xiaomi amazfit bip, 3 x diplom

2. miesto: 3 x prenosný bluetooth reproduktor – LAMAX MusiCan1, 3 x diplom

3: miesto: 3 x power bank pre mobilné telefóny a tablety – ADATA P20000D, 3 x diplom

7.2 Oboznámiť registrovaných súťažiacich o prípadných zmenách najneskôr do 30.1.2020.

7.3 Vyhotoviť protokol o výsledkoch a udelení cien.

7.4 Zabezpečiť fotodokumentáciu zo súťaže a v prípade záujmu ju poskytnúť súťažiacim